GAME OVER

Número 154 • 26 Enero 2018



UNA HISTORIA REAL
LOS HÉROES QUE LA VIVIERON

UNA PELÍCULA DE CLINT EASTWOOD

15:17 TREN A PARÍS

ANTE EL MIEDO, GENTE ORDINARIA PUEDE HACER COSAS EXTRAORDINARIAS

WARNER BROS. PICTURES PRESENTA
EN ASOCIACIÓN CON VILLAGE ROADSHOW PICTURES UNA PRODUCCIÓN DE MALPASO "THE 15:17 TO PARIS" MÚSICA DE CHRISTIAN JACOB DISEÑO DE VESTUARIO DEBORAH HOPPER MONTAJE DE BLU MURRAY
DISEÑO DE PRODUCCIÓN KEVIN ISHIOKA DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA TOM STERN, A.F.C., A.S.C. PRODUCTOR EJECUTIVO BRUCE BERMAN BASADA EN EL LIBRO DE ANTHONY SADLER, ALEK SKARLATOS, SPENCER STONE Y JEFFREY E. STERN
GUION DE DOROTHY BLYSKAL PRODUCIDA POR TIM MOORE, p.g.a. KRISTINA RIVERA, p.g.a. JESSICA MEIER, p.g.a. PRODUCIDA Y DIRIGIDA POR CLINT EASTWOOD



9 FEBRERO EN CINES



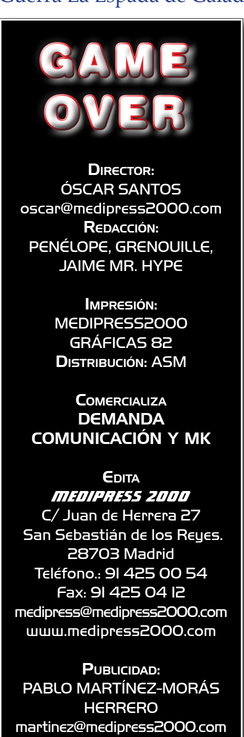
PENDIENTE DE CALIFICACIÓN POR EDADES



08 Railway Empire

EN ESTE NÚMERO...

Shantae Half Genie Hero Day One Edition, Nightmare Boy, The Red Strings Club, TS-PC RACER Ferrari 488 Challenge Edition, Xbox One S 1TB, Libro Blanco del Desarrollo de Videojuegos 2017, Scribblenauts Showdown. Dragon Ball FighterZ, Railway Empire, Cat Quest. ATV Drift & Tricks, L.A. Noire, The Sexy Brutale, Super Lucky's Tale. Wolfenstein II The New Colossus Las Aventuras de Joe el Pistolero, The Surge A Walk in the Park, Sombras de Guerra La Espada de Galadriel, Heroes of the Storm, Battlefield 1.



GAME OVER

DIRECTOR:
ÓSCAR SANTOS
oscar@medipress2000.com
REDACCIÓN:
PENÉLOPE, GRENOUILLE,
JAIME MR. HYPE

IMPRESIÓN:
MEDIPRESS2000
GRÁFICAS 82
DISTRIBUCIÓN: ASM

COMERCIALIZA
DEMANDA
COMUNICACIÓN Y MK

EDITA
MEDIPRESS 2000
C/ Juan de Herrera 27
San Sebastián de los Reyes.
28703 Madrid
Teléfono.: 91 425 00 54
Fax: 91 425 04 12
medipress@medipress2000.com
www.medipress2000.com

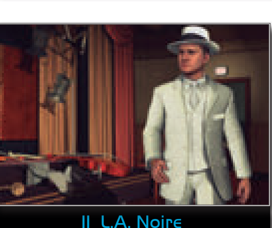
PUBLICIDAD:
PABLO MARTÍNEZ-MORÁS
HERRERO
martinez@medipress2000.com
SERAFÍN CAÑAS
MANZANO
serafin@medipress2000.com

Depósito Legal:
M 17548 2005

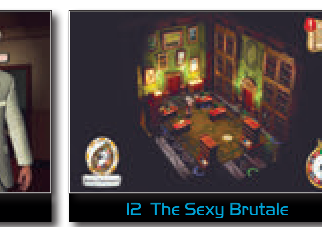


06 Dragon Ball FighterZ

09 Cat Quest



11 L.A. Noire



12 The Sexy Brutale



13 Super Lucky's Tale

SUMARIO

>>>EL AÑO DE SWITCH

Tras un lanzamiento mundial el pasado mes de marzo, Switch ha superado ya sin despeinarse las ventas de su antecesora, Wii U. La máquina de Nintendo está calando a buen ritmo entre la comunidad de usuarios, principalmente por dos motivos. Uno, grandes juegos lanzados con bastante espacio de tiempo, Breath of the Wild y Super Mario Odyssey, piedras angulares de la base de jugadores incondicionales de la gran N. Y por otro, la cantidad de juegos de otras desarrolladoras que han hecho versiones de sus grandes éxitos, ofreciendo títulos a los que no estábamos acostumbrados los usuarios de Nintendo por ser más "adultos". Juegos como Skyrim, L.A. Noire o Doom ya están disponibles, mientras esperamos que lleguen otros como Bayonetta o Syberia 3, por citar un par de ellos. Todo el mundo se suma al carro de Switch en vista de lo bien que está funcionando, lo cual nos alegra enormemente porque los que salimos beneficiados, al final, somos todos nosotros, los jugadores.

NOTI
CIAS

>>>Xbox One S

Xbox One S con disco duro de ITB está disponible a un precio de 299€ con algunos de los juegos más espectaculares del momento como Gears of War 4, Halo Wars 2, La Tierra Media: Sombras de Guerra o Assassin's Creed: Origins y Rainbow Six Siege.

>>>Libro Blanco del Desarrollo de Videojuegos 2017

El pasado jueves II de enero ha tenido lugar la presentación en Madrid de El Libro Blanco del desarrollo español de videojuegos 2017 por la Asociación Española de Empresas Productoras y Desarrolladoras de Videojuegos y Software de Entretenimiento (DEV), en cuya web podéis encontrar el documento en PDF para su descarga totalmente gratis.

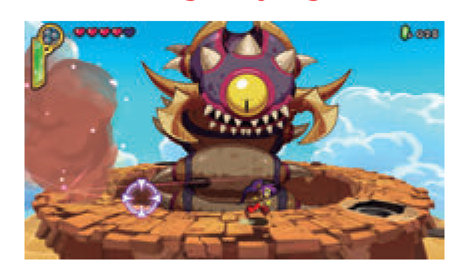
>>>Scribblenauts Showdown

Warner Bros. ha anunciado un nuevo juego basado en la original franquicia que amplía la creatividad y la acción de la serie incluyendo dos nuevos modos multijugador de hasta cuatro jugadores, el 9 de marzo en Switch, PS4 y Xbox One.

Shantae Half Genie Hero Day One Edition

Meridiem Games nos deleitará con este gran juego

La icónica genio Shantae está de vuelta en su más apasionante aventura. El galardonado plataformas 2D regresa con nuevos y excitantes niveles gracias a un nuevo diseño gráfico, su pegadiza banda sonora y nuevas características. Transfórmate en diferentes criaturas, baila en dinámicos escenarios llenos de peligros, completa misiones para tus amigos y enfréntate a increíbles jefes finales que llenaran la pantalla en un juego de acción sin igual. Encontraremos una edición definitiva que contiene el juego junto a sus tres expansiones: - Pirate Queen's Quest DLC, Friends To The End DLC y Costume Mode DLC. Además, la Day One Edition incluye el libro de arte y un CD con la BSO con más de 30 temas pegadizos. Cambiando los viejos gráficos, esta vez los diseños 2D de los personajes y los escenarios 3D, se funden para crear el plataformas más bonito jamás visto.

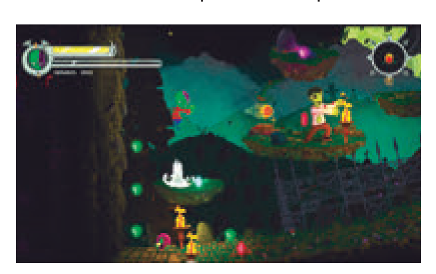




Nightmare Boy

Ya disponible para Switch

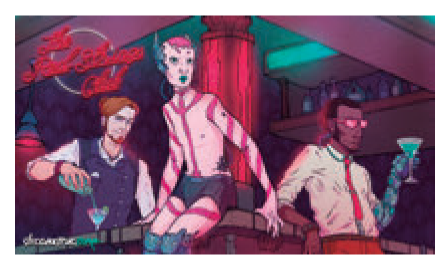
El original metroidvania de The Vanir Project conserva en Nintendo Switch toda la esencia y la jugabilidad del Nightmare Boy original, lanzado el pasado 10 de octubre en PlayStation 4, Xbox One y PC, así como muchas de las mejoras que dicha versdión original ha ido introduciendo con el paso del tiempo.



The Red Strings Club

Una aventura cyberpunk

The Red Strings Club es una aventura gráfica del estudio valenciano Deconstructeam que ya está disponible en PC. Es un juego diferente a lo conocido, en el que usaremos nuestra habilidad a la hora de servir copas y crear implantes genéticos para conseguir que los personajes hagan lo que nosotros queramos.



TS-PC RACER Ferrari 488 Challenge Edition

Celebrando el 70 aniversario de Ferrari

Thrustmaster ha diseñado un volante pensando en los gamers de PC que buscan rendimiento, calidad y realismo. Replica las cualidades del 488 Challenge, el coche más potente en la historia de la serie única de Ferrari gracias a su motor turboalimentado. El resultado final es una réplica a escala 9:10 (32 cm de diámetro) del volante real del 488 Challenge, con una funda cosida a mano hecha del mismo material Alcantara usado en los volantes genuinos de Ferrari. Además, ha incorporado 15 LED en el volante para que sirvan como cuentarrevoluciones.





12 DE ENERO EN CINES

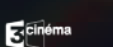


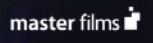
THE JUNGLE BUNCH
LA PANDA DE LA SELVA

UNA PELÍCULA DE **DAVID ALAUX**

GUIÓN DAVID ALAUX ÉRIC TOSTI Y JEAN-FRANÇOIS TOSTI DEL UNIVERSO ORIGINAL DE DAVID ALAUX ÉRIC TOSTI Y JEAN-FRANÇOIS TOSTI REALIZADO POR DAVID ALAUX CON LA PARTICIPACIÓN DE ÉRIC TOSTI Y JEAN-FRANÇOIS TOSTI MUSICA ORIGINAL OLIVIER CUSSAC
UNA CO-PRODUCCIÓN TAT PRODUCTIONS SND-GROUPE M6 FRANCE 3 CINÉMA Y MASTER FILMS CON LA PARTICIPACIÓN DE FRANCE TÉLÉVISIONS CANAL + CINÉ+ Y DE CNC CON EL APOYO DE LA RÉGION OCCITANIE / PYRÉNÉES-MÉDITERRANÉE







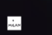














PRE VIEW

Arc System Works
26 Enero 2018
PC • Xbox One • PlayStation 4

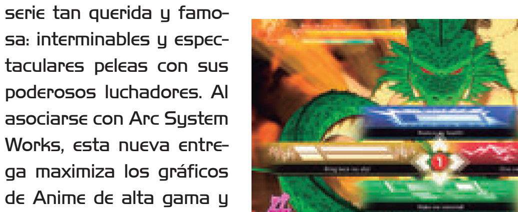


Dragon Ball FighterZ

Fiel al espíritu de las aventuras de Goku

Los seguidores de la franquicia de Dragon Ball estamos de enhorabuena, pues ya falta muy poco para el lanzamiento de Dragon Ball FighterZ -de hecho, es posible que cuando leáis estas páginas ya haya salido-, un nuevo título del juego de lucha que más seguidores tiene hoy en día. Y no es para menos.

Sin lugar a duda, y a tenor de lo que hemos podido probar hasta la fecha -beta del juego hace pocos días-, nos encontramos ante uno de los títulos que más fiel han seguido los parámetros descritos por el maestro Akira Toriyama, responsable de la serie. Después del éxito de la serie Xenoverse, le ha llegado el turno a este nuevo juego de lucha 2D. Dragon Ball FighterZ nace de lo que le ha hecho a la serie tan querida y famosa: interminables y espectaculares peleas con sus poderosos luchadores. Al asociarse con Arc System Works, esta nueva entrega maximiza los gráficos de Anime de alta gama y ofrece un juego de lucha fácil de aprender, pero difícil de dominar para las audiencias de todo el mundo. Con lo cual estaremos ante un título muy apto para los neófitos, y un gran título para los fieles seguidores de la saga y amantes de los juegos de lucha, proporcionando muchas horas de diversión.



Una de las principales novedades que nos deparará el juego es el combate 3 vs 3, lo que le da un aliciente más al juego, en unos escenarios 2D, como siempre, pero que gozarán de la más alta calidad que jamás hemos visto en la saga.

También hay que decir que se han mejorado los escenarios, mucho más ricos ahora, y se han incorporado personajes hasta la fecha no incluidos en ninguna de las entregas anteriores, lo que ya implica en sí un aliciente más.

Estamos ya ansiosos por echarle el guante a Dragon Ball FighterZ en su versión final, pues incluso puede llegar a convertirse en un juego para los e-Sports.

✍ Penélope

>>>Collector's Edition

Para los amantes coleccionistas, una de las opciones es conseguir una copia de la edición de coleccionista, que contará con una estatua de 18 cm de Goku con coloración Manga Dimension exclusiva, un exclusivo Steelbook, tres láminas de arte y la caja CollectorZ para albergar todo esto.

>>>También para un jugador

Una de las principales novedades, es la inclusión de tres modos de juego para un jugador, más profundas que en anteriores entregas, y que serán el modo Historia, Arcade y Entrenamiento, destacando sobre las demás en modo Historia.



Los aficionados de Dragon Ball contarán con un gran juego de combate con sus personajes favoritos.


CONOCE A LOS ANCESTROS DE LA OVEJA SHAUN, CHICKEN RUN Y WALLACE & GROMIT
UNA PELÍCULA DEL OSCARIZADO NICK PARK
HUGO SILVA
CHENOA
MARIO VAQUERIZO
CAVERNÍCOLA
BRONCE CONTRA PIEDRA
CHOQUE DE CIVILIZACIONES
EN CINES 2 DE FEBRERO
BFI
Aardman
vertice

PRE VIEW

Kalypso Media Digital
26 Enero 2018
PC • Xbox One • PlayStation 4



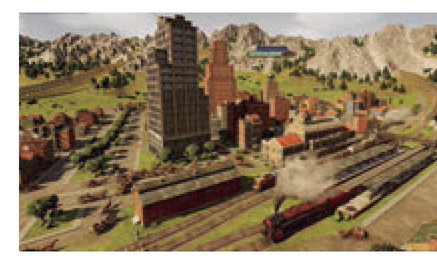
Railway Empire

Dirige el futuro del ferrocarril

Estados Unidos, 1830: el "Nuevo Mundo" está en su apogeo. La industria florece y comienza la carrera para establecer el imperio ferroviario más predominante y poderoso de toda Norteamérica. ¡Es el momento de ser más listo que tus rivales y superarlos mientras llevas tu empresa al siglo XX!.

Con esta premisa nos va a llegar en unos días el nuevo juego de Kalypso y Meridien Games convirtiéndose en un digno sucesor de los juegos de estrategia/gestión de los últimos tiempos.

Deberemos llegar a construir una red ferroviaria digna del imperio más grande jamás creado en EE. UU., pero para ello debemos ir poco a poco, construyendo desde la nada nuestra red ferroviaria e ir aumentándola hasta conseguir ser los mejores.



Además de la construcción de la red ferroviaria, Railway Empire contendrá un aliciente más en cuanto al desarrollo a través del tiempo de nuevas tecnologías aplicables a los trenes, con lo que la evolución -y diversión- está asegurada.

A esto hay que añadirle que el sistema de gestión está muy ajustado y cumplirá de forma magistral con nuestras expectativas.

A priori, el interfaz es bastante intuitivo y contaremos con un modo tutorial para hacernos con los controles básicos, aunque según vayamos avanzando en la carrera por la construcción de ese imperio ferroviario las cosas se irán complicando, de manera ajustada, pero haciendo que cada minuto que pasemos con el juego sea aún más divertido.

Si se es fan de los trenes, éste es el juego. Si no se es, seguro que nos saca de la monotonía, pues promete muchas horas de diversión, sacando lo mejor de cada estrategia. ✍ Penélope

>>>Tres rivales

Para ponernos la cosa más complicada, contaremos con tres compañías que competirán con nosotros para ponernos las cosas más difíciles. Entre las estrategias a desarrollar se incluye incluso el espionaje y el robo industrial.

>>>Mucha variedad

La variedad de locomotoras y vagones con la que vamos a poder disponer en Railway Empire es impresionante. Más de 40 máquinas fielmente reproducidas y más de 30 vagones diferentes para nuestras andanzas por el territorio norteamericano, cada uno con sus fortalezas y debilidades.



Construir una gran red ferroviaria es una difícil misión que afrontaremos en este juego.



Cat Quest

Explora, consigue botines, maúlla...

PRE VIEW

The Gentlebros
19 Enero 2018
PS4

Aunque muchos piensen que el género de los RPG se está quedando en el olvido, lo cierto es que ni de lejos se acerca a la realidad. Prueba de ello es este proyecto de The Gentlebros, que sale a la luz el día 19 de enero.

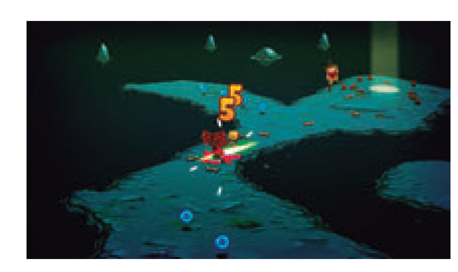
Ya pudimos probar las excelencias del juego en PC, y ahora le toca el turno a la nueva consola de Sony, en la que se ha plasmado al 100% la idea original, lo que le va a convertir en una compra obligatoria para los amantes del género.

La historia nos pone en la piel de un gato con la marca del sangredragón -lo que le hace un gato muy especial- que persigue al malvado Drakoth para salvar a tu hermana secuestrada. Así, habrá que explorar el mapa del inmenso mundo de Felinia, arriesgando las siete vidas y adentrándonos en las mazmorras en busca de botines legendarios, echándole una mano -pata- a un peludo elenco de personajes en las misiones secundarias.

La idea es ir consiguiendo superar los objetivos principales para rescatar a nuestra hermana gatuna, mientras nos surgen multitud de objetivos secundarios, haciendo que nuestro personaje suba de nivel con cada prueba, convirtiéndolo en un felino cada vez más capaz de asumir las diferentes misiones.

A tenor de lo visto, el juego es bastante sencillo a la hora de manejar las habilidades del protagonista, así como de resolver los diferentes puzles a los que nos enfrentaremos, y precisamente esa sencillez es lo que va a hacer que nos divirtamos de locura con esta aventura gatuna.

Sólo queda esperar unos días para poder tenerlo en nuestra PlayStation 4 y poder echar la zarpa a este juego de The Gentlebros. ✍ Penélope



Juego de rol y gatos, el título ideal para una buena parte de la población que adora a estos animales.

>>>Misiones secundarias

Lejos de parecer relleno del juego, las misiones secundarias con las que nos encontraremos en Cat Quest le enriquecen mucho más, pues para nada son monótonas. Todo lo contrario, aportan mucha más riqueza y profundidad al juego.

>>>Combates en tiempo real

A pesar de que es un juego que se presta a que los combates sean por turnos, lo cierto es que todos los combates que tendremos que realizar se hacen en tiempo real, lo que dotará al juego de un matiz más divertido y dinámico.

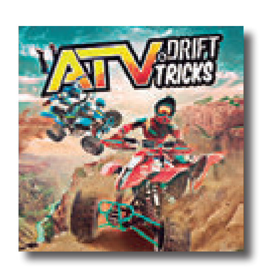
RE VIEW

Meridiem Games
PEGI 3
Xbox One • PlayStation 4

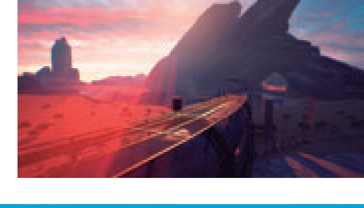


ATV Drift & Tricks

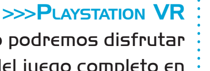
Turbina Ultra Revolucionada



Las ATV son motos 4x4, más conocidas como Quads. En el juego de Microids y Artefact Studios disputaremos 5 ligas divididas por su nivel de dificultad. Nuestro objetivo será llegar entre los 3 primeros, y como misión secundaria ganar puntos realizando acrobacias. En las dos ligas para principiantes nos enfrentaremos a 5 competidores, durante 3 circuitos. En la liga intermedia serán 7 competidores en 4 circuitos. En profesional y Divino se ampliará a 10 participantes, y 4 y 5 circuitos formarán las ligas respectivamente. Los enfrentamientos serán completamente arcades, nada de simulación. Dispondremos de 13 pilotos, que dividen sus características en conducción, velocidad, aceleración y turbo. En las competiciones podremos realizar grandes derrapes sobre arena, barro y gravilla. Realizaremos saltos de gran altura, que podremos aprovechar para realizar acrobacias de manera muy sencilla. Sin olvidarnos de realizar caballitos, estos como un correcto aterrizaje, nos darán la oportunidad de activar el turbo, o realizar una mala maniobra si fallamos. En ese momento deberemos conseguir pulsar X, cuando dos triángulos que se desplazan en la parte inferior de la pantalla coincidan, dependiendo de lo cerca que estén será la duración del turbo. Si un competidor nos molesta, siempre podremos empujarle estilo Rossi.



Podremos jugar individualmente en diferentes modos de juego, como campeonato (liga por puntos), carrera única, Time Attack (mejor tiempo en tres vueltas) y Hot Lap (supera las marcas de los desarrolladores). También tiene opciones sociales, como jugar en pantalla partida de forma vertical con otro amigo, o a su online con 10 jugadores. En estos modos tendremos Carrera única, campeonato, Rey de la Carretera (mantenerse líder el tiempo estimado), Cazador atrapa presa (da una distancia y caza a tu rival antes que termine la vuelta), el último muere y Casco Dorado (atrapa el casco y mantenlo el tiempo estimado). ✍ Jaime "Mr. Hype"



>>>PlayStation VR

No podremos disfrutar del juego completo en este modo, ya que su uso está solo disponible en dos modos de juego. Ambos no tendrán pilotos enemigos, y consisten en superar tiempos, como Time Attack y Hot Lap. Un poco de mareo, pero una experiencia vertiginosa.

>>>Circuitos vertiginosos

10 circuitos realizados bajo el motor gráfico Unreal Engine 4. Corremos a gran velocidad por sitios que nos recordarán a China, San Francisco, Egipto, o por un cementerio de aviones, montañas rocosas, desiertos, grandes prados, zonas abandonadas y bosques de árboles gigantes.



Con los cascos PSVR la sensación de realismo es increíble, especialmente en los grandes saltos.



L.A. Noire

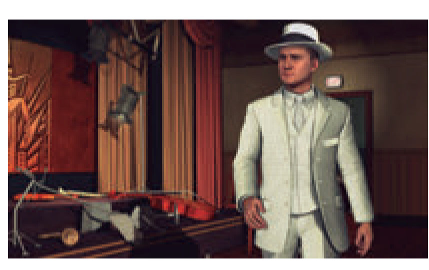
Cine negro en alta definición

RE
VIEW

Rockstar
PEGI 18
Xbox One • PS4 • Switch

Mucho ha llovido desde que en mayo de 2011 Rockstar y su equipo de desarrollo, Team Bondi, nos deleitaran con un juego diferente, una aventura policíaca ambientada en la ciudad de Los Angeles después de la II Guerra Mundial. Aquella obra maestra se diferenciaba de otros juegos de la editora en que la trama era completamente lineal, con una sucesión de casos a resolver en diferentes departamentos de la policía de la ciudad. Así, empezaríamos como simple patrullero para ir mejorando nuestro puesto a detective de tráfico, para pasar a homicidios, antivicio y finalmente, incendios.

Cada caso nos plantea uno o más escenarios, donde buscar pistas (no todo lo que encontremos servirá). También deberemos interrogar a los sospechosos y testigos. Este es un punto vital, pues en base a las evidencias obtenidas, podemos determinar si nos están mintiendo o no, en un sistema que se ha mejorado con respecto al original. Y en ocasiones, deberemos hacer uso de la fuerza, bien los puños, bien las armas, para terminar de resolver el delito. En función de lo que encontremos y los errores que cometamos, obtendremos una puntuación final mayor o menor.



En esta ocasión Rockstar ha hecho una remasterización del original al que, además de la notable mejora gráfica para adecuarse a las consolas de nueva generación, se han mejorado algunos aspectos de la jugabilidad, como el mencionado sistema de interrogatorios, ahora mucho más real y entendible, aunque sigue sin ser perfecto. Además, se han añadido los casos en forma de DLC que salieron en su día, de modo que tenemos un juego completo que hará que disfrutemos de más de 30 horas de diversión.

✍ Grenouille



En los interrogatorios debemos usar las pistas recogidas para descubrir las mentiras de los sospechosos.



>>>Coleccionables

Como es cada vez más habitual hoy en día, a lo largo del juego encontraremos diversos objetos coleccionables. En este caso serán periódicos, novelas, latas doradas de películas y álbumes de fotos. También existirá un contador de lugares descubiertos, crímenes callejeros resueltos y vehículos desbloqueados.

>>>Así es en Switch

El juego aprovecha la ocasión para salir para la nueva consola de Nintendo. En ella las principales novedades es el uso del giroscopio de los mandos para buscar pistas en los objetos, el uso de los Joy-Con para apuntar y disparar y la utilización de la pantalla táctil para controlar lo que pasa.

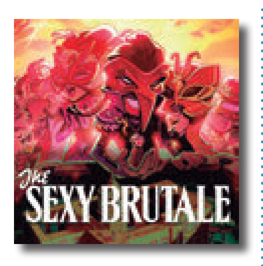
RE VIEW

Tequila Works
PEGI 7
Switch



The Sexy Brutale

El mejor juego español del año pasado

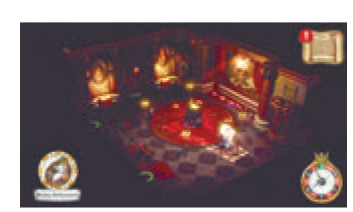


>>>Observa y escucha
Mirar por la cerradura de las puertas es vital para ver lo que ocurre al otro lado, especialmente porque no nos pueden descubrir los habitantes o deberemos empezar de nuevo. Con la habilidad adecuada, además, podremos escuchar incluso susurros y ampliar información, que como siempre, es lo más importante en el juego.

>>>El día de la marmota
Debido al planteamiento original, viviremos el mismo día una y otra vez. Sin embargo, podremos movernos entre diferentes relojes si encontramos la llave que les da cuerda, de modo que empezando el día desde una ubicación diferente de la mansión, podamos acceder a tiempo a determinadas situaciones. También podremos avanzar el tiempo si fuera necesario.

El título de Tequila Works fue una grata sorpresa el pasado año, por encima incluso de otros como RiME. The Sexy Brutale es una aventura sencilla, en la que encarnamos a un detective que tiene que resolver y evitar una serie de crímenes que se suceden en un lapso de tiempo muy corto en una mansión-casino. Para ello, podemos volver a empezar el día de juego siempre que queramos y sin limitación, perdiendo los objetos que hayamos obtenido pero guardando el conocimiento de todo aquello que hayamos averiguado.

Para ello, es vital explorar la mansión, ver qué pasa en cada habitación, escuchar las conversaciones de los habitantes de la misma, aprender sus rutinas y sobre todo, comprender la razón por la que suceden los asesinatos y así, encontrar la forma para evitarlos. Cada vez que resolvamos uno, se nos otorgará un poder especial que nos permite mejorar nuestras habilidades y estar en disposición de solucionar los siguientes asesinatos.



En definitiva, es un juego de puzles e investigación que hace unas semanas vio cómo aparecía también para Switch, versión de la que os hablamos ahora. Básicamente, el juego es exactamente el mismo que saliera el pasado mes de mayo. Incluso se han mantenido la posición de los botones de las consolas, A en Xbox y X en PS4, para ejecutar las acciones, aunque en Switch sea la B y lo más habitual en esta consola es que las acciones se desarrollen con la A, que sin embargo está a la derecha del grupo de 4 botones. Solo tiene una pega esta nueva versión y es que entre habitaciones, algunas veces se queda parado mientras se carga el nuevo escenario, que llega a resultar molesto. Pero no afecta en exceso a la jugabilidad y sobre todo, la diversión que supone solucionar el misterio de la mansión. ✍ Grenouille



En las habitaciones encontraremos pistas y objetos con los que interactuar, marcados con círculos.



Super Lucky's Tale

Un zorrito afortunado

RE VIEW

Microsoft
PEGI 3
Xbox One • PC

Lyra es una guardiana que se ha hecho con el libro de las Eras. Este libro permite transportar a sus dueños a otros mundos, o incluso reescribir la historia. Una familia criminal llamada la Camada Canina, está interesada en conseguir el libro. Así que aprovechan que Lyra se estrella con su avión, para robárselo. Lo que no esperan es la llegada de Lucky, el hermano pequeño de Lyra, quien sueña con ser un gran guardián. Este pequeño zorrito, armado con una capa y con unas botas azules, se lanzará para recuperar el libro, empujando a su hermana para defenderla. En esta acción, el libro se abrirá y transportará a Lucky y a la Camada minina a cuatro mundos diferentes.

Lucky es un simpático y colorido juego de plataformas, dirigido a los más pequeños de la casa, por su escasa dificultad. Tendremos cuatro ambientaciones distintas, un castillo en el que habitan unos golems que necesitarán que les pongamos sus cabezas en sus cuerpos, visitaremos un pueblo de gusanos agrícolas, invadidos por tecnología, un desierto de yetis, y una feria compuesta por fantasmas. Cada mundo tendrá diferentes niveles que se irán desbloqueando según completemos. En cada nivel deberemos conseguir 4 tréboles, que nos permitirán desbloquear el jefe final. Los niveles están compuestos por escenarios de recorrido libre en 3D, o lineales en 2D. Ambos estilos se complementan perfectamente, aunque en el 3D tendremos una cámara limitada a 3 ángulos distintos, uno trasero y dos isométricos, cosa que facilita la visión del escenario.



Microsoft ha conseguido una exclusiva de lujo, ya que es un género que necesita tener su hueco en el mundo Xbox. Ahora esperemos que sigan invirtiendo en esta nueva IP, y que su secuela sea pensada para aprovechar la nueva Xbox One X.

Jaime "Mr. Hype"

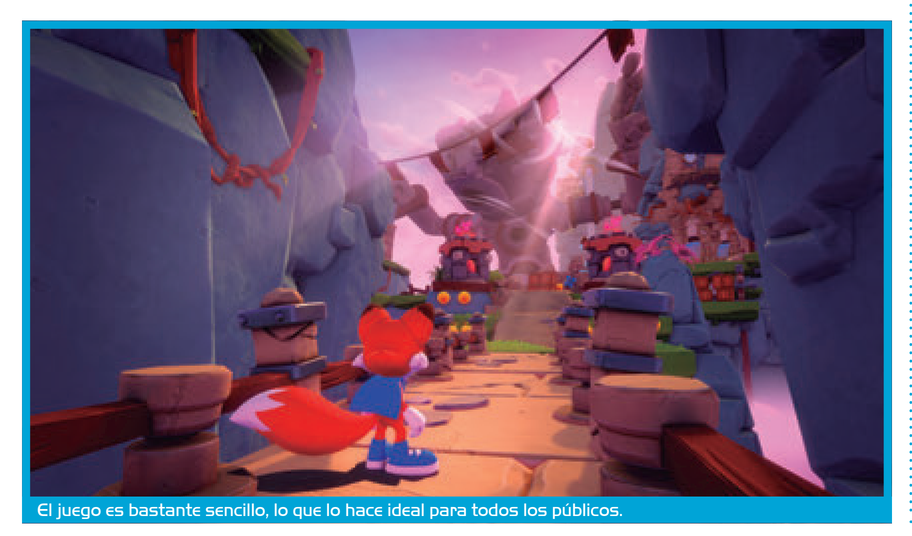


>>>Tréboles

En cada nivel podremos conseguir 4 tréboles, pero cada uno de ellos requiere una acción diferente. Pasándonos el nivel, completando la palabra LUCKY, consiguiendo 300 monedas, y realizando una acción determinada o un desafío de tiempo. Un pequeño reto conseguir los 99 tréboles.

>>>Bonus

Hay tres tipos de niveles de bonificación que nos aportarán un trébol. Puzles en los que tendremos que mover estatuas hasta una zona indicada, nos transformaremos en canicas que se desplazan por un tablero que moveremos, y niveles non stop de esquivar trampas.



El juego es bastante sencillo, lo que lo hace ideal para todos los públicos.

ZONA ON LINE



Los mejores contenidos descargables

Wolfenstein II, The Surge y Sombras de Guerra

>>>Heroes of the Storm

Ya están disponibles en el Nexo los nuevos aspectos meca de Heroes of the Storm. Libra batallas épicas con algunos de tus héroes favoritos en toda su mecanizada gloria gracias a estos tres aspectos inolvidables: Mecarrehgar, Abathur xenotécnico y Mecatyrael. Aedmás, en un reciente parche contiene una actualización de Tyrael.

>>>Battlefield I

La cuarta expansión para el juego de guerra de EA, Battlefield I Apocalypse, llegará en febrero y añade cinco nuevos mapas multijugador al conflicto. El infierno sanguinario y pantanoso de Passchendaele y el choque austro-italiano de Caporetto te trasladarán a dos de las batallas más infames de la Primera Guerra Mundial; adéntrate en los idílicos campos del río Somme, convertidos en una pesadilla tras los devastadores ataques de la artillería; y por último London Calling y Razor's Edge, dos mapas creados exclusivamente para el combate aéreo.

Las aventuras de Joe el pistolero es el primer contenido descargable de Wolfenstein II The New Colossus, incluido en el pase de temporada. Esta aventura de 3 horas de duración nos lleva a recorrer tres episodios: la prisión, las calles de Springfield y viajar hasta Venus. Joe es un famoso jugador de fútbol americano. Sus habilidades deportivas le permiten lanzar objetos con gran potencia o derribar paredes y enemigos, abriéndose paso hasta dar caza al Übercommander Metzer.

A Walk in the Park nos invita a visitar el mejor parque de atracciones del mundo, CREO World, un nuevo contenido de pago que recibe The Surge. Accederemos a esta zona de grandes dimensiones desde producción. Como toda la empresa de CREO, está en ruinas desde el ataque y las mascotas y robots están fuera de control. Por fortuna, no estaremos solos, ya que un operario nos ayudará a restaurar la red eléctrica. Un laberinto de caminos nos esperan, mientras abrimos atajos que nos conduzcan a la zona central. Nuevas armas y componentes se podrán incorporar a nuestro exoesqueleto, algunas tan extravagantes como divertidas.

Por último, queríamos hablaros del pase de temporada de Sombras de Guerra, del que ya se han publicado parte de los contenidos disponibles. El pase incluye las expansiones némesis Tribu Carnicera y Tribu Malhechora, así como dos añadidos a la historia, La Espada de Galadriel y La Desolación de Mordor. Las dos expansiones de las tribus lo que nos ofrecen es simple: miles de nuevos enemigos, seguidores e historias basados en el famoso sistema némesis, incluyendo armas, ejecuciones, fortalezas, tierras salvajes y nuevos equipos legendarios para el Señor de la Luz. Todo ello amplía enormemente el juego, especialmente al final. Por su parte, las nuevas historias todavía no están disponibles. La primera en llegar, la de Galadriel, lo hará a lo largo del próximo mes de febrero en la que encarnaremos el papel de la asesina de élite Eltariel. Por su parte, el otro añadido a la historia llegará en mayo y en ella seremos Baranor, Capitán de Minas Ithil, pudiendo formar nuestro propio ejército de hombres. El pase tiene un precio de 39,99 euros, aunque está incluido en la edición Gold del juego.



Las Aventuras de Joe el Pistolero es el primer DLC para Wolfenstein II.


La Abeja
Maya
LOS JUEGOS DE LA MIEL
ESTRENO EN CINES
9 DE FEBRERO
STUDIO100 MEDIA
FFF Bayern
STUDIO B ANIMATION
ZDF
STUDIO100 FILM
BASADA EN EL LIBRO "MAYA THE BEE AND HER ADVENTURES" Y "HEAVEN FOLK" GUION DE WALDEMAR BONSELS ® STUDIO 100 STUDIO100.COM © 2017 STUDIO 100 MEDIA GMBH, STUDIO B ANIMATION AND CREATE NSW, A GERMAN-AUSTRALIAN CO-PRODUCTION.

OTRO GRAN ÉXITO DE LOS DIRECTORES DE **"INTOCABLE"**

4 MILLONES DE ESPECTADORES EN FRANCIA

GAUMONT PRESENTA UNA PRODUCCIÓN QUAD + TEN

JEAN-PIERRE **BACRI** · GILLES **LELLOUCHE** · JEAN-PAUL **ROUVE** · VINCENT **MACAIGNE** · ALBAN **IVANOV**



"Sus directores vuelven a demostrar que son unos maestros de la comedia"

PARIS MATCH



NOMINADA AL GOYA MEJOR PELÍCULA EUROPEA

★★★★★

"Con un asombroso sentido del ritmo,una comedia entrañable que rebosa humanidad"

LE PARISIEN

C'EST LA VIE!

EN UNA BODA, TODO DEBERÍA SALIR PERFECTO

UNA PELÍCULA DE

ERIC TOLEDANO Y OLIVIER NAKACHE

EYE HAÏDARA SUZANNE CLÉMENT CON LA PARTICIPACIÓN DE HÉLÈNE VINCENT BENJAMIN LAVERNHE DE LA COMÉDIE-FRANÇAISE
JUDITH CHEMLA WILLIAM LEBGHIL KÉVIN AZAÏS ANTOINE CHAPPEY MANMATHAN BASKY KHEREDDINE ENNASRI GABRIEL NACCACHE

DIRECTOR ARTÍSTICO MATHIEU VADEPIED MÚSICA ORIGINAL DE AVISHAI COHEN MONTAJE DORIAN RIGAL-ANSOUS DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA DAVID CHIZALLET 1º ASISTENTE DE DIRECCIÓN ARNAUD ESTEREZ GUION CHRISTELLE MEAUX DIRECTOR DE PRODUCCIÓN LAURENT SIVOT DIRECTOR DE PRODUCCIÓN VINCENT PIANT - A.F.R SONIDO PASCAL ARMANT SÉLIM AZZAZI JEAN-PAUL HURIER VESTUARIO ISABELLE PANNETIER DECORADOS NICOLAS DE BOISCUILLÉ - A.D.C CASTING ÉLODIE DEMEY - A.R.D.A NATACHA KOSSMANN MARIE-FRANCE MICHEL UNA PELÍCULA PRODUCIDA POR NICOLAS DUVAL ADASSOVSKY YANN ZENOU Y LAURENT ZEITOUN UNA COPRODUCCIÓN QUAD+TEN GAUMONT TF1 FILMS PRODUCTION MAIN JOURNEY PANACHE PRODUCTIONS Y LA COMPAGNIE CINÉMATOGRAPHIQUE CON LA PARTICIPACIÓN DE CANAL+ CINÉ+ TF1 EN ASOCIACIÓN CON SOFITVCINE 4 A PLUS IMAGE 7 CINÉMAGE 11 INDÉFILMS 5 CON EL APOYO DE INDÉFILMS INITIATIVE 4 CINÉMAGE 9.10 DÉVELOPPEMENT CON LA PARTICIPACIÓN DE ENTOURAGE PICTURES VENTAS INTERNACIONALES Y DISTRIBUCIÓN GAUMONT

QUAD · TEN · TF1 FILMS PRODUCTION · MAIN JOURNEY · la compagnie cinématographique · CANAL+ · CINE+ · TF1 · SOFITVCINE4 · A PLUS IMAGE 7 · Cinemage · INDÉFILMS · ENTOURAGE Pictures · Gaumont born with cinema · a contracorriente films

ESTRENO EN CINES 26 DE ENERO